

なまえ うご
名前を動かそう
カード



あなたの^{なまえ}名前や^きお気に入りの
^{ことば}言葉の^{もじ}文字を^{うご}動かそう

な ま え う ご 名前を動かそう カード

じゅんぽん き ため
順序を気にせずカードを試そう：

- いろ か
・ 色を変えよう
- かいてん
・ 回転させよう
- おと な
・ 音を鳴らそう
- おど
・ 踊らせよう
- か
・ サイズを変えよう
- へん か
・ キーで変化させよう
- うご
・ あちこちに動かそう

いろ か 色を変えよう



もじ お
文字を押したら
いろ か
色が変わるようにしよう



名前を動かそう

1

SCRATCH

いろ か 色を変えよう

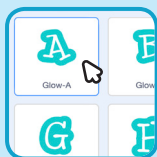
scratch.mit.edu



じゅんぴ 準備しよう



えら
スプライトを選ぶを
もじ えら
クリックして文字を選ぼう



はいけい えら
背景を選ぼう



物

ファッション

文字

もじ
文字のスプライトだけにするには、
もじ
文字カテゴリーをクリックしよう

くわ このコードを加えよう

このスプライトが押されたとき

色 ▾ の効果を 25 ずつ変える

あたい ため
いろいろな値を試そう

ため 試してみよう



もじ お
文字を押してみよう

かいてん 回転させよう



もじ お かいてん
文字を押して、回転させよう

A green, stylized letter 'B' with a white outline and a drop shadow. A small black mouse cursor arrow is pointing at the bottom right corner of the letter.

A green, stylized letter 'B' with a white outline and a drop shadow, rotated 45 degrees clockwise from its original position.

A green, stylized letter 'B' with a white outline and a drop shadow, rotated 90 degrees clockwise from its original position.

A green, stylized letter 'B' with a white outline and a drop shadow, rotated 180 degrees from its original position.

かいてん 回転させよう

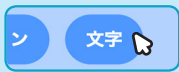
scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



えらぶ
スプライトを
クリックしよう



もじ
文字カテゴリーを
クリックしよう



もじ えらぶ
文字を選ぼう

このコードをくわ 加えよう



あたい ため
いろいろな値を試そう

ため 試してみよう

もじ お
文字を押してみよう

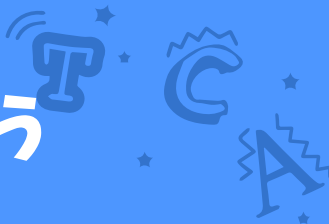


ヒント

このブロックをクリックするとスプライトの向きがもともど
むに
戻るよ

90 度に向ける

おと な 音を鳴らそう



もじ お おと な
文字を押して、音を鳴らそう



名前を動かそう

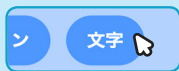
おと な 音を鳴らそう

scratch.mit.edu

じゅんび 準備しよう



えら
スプライトを選ぶ
をクリックしよう



もじ
文字カテゴリーを
クリックしよう



もじ えら
文字を選ぼう



はいけい えら
背景を選ぼう

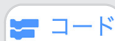


おと
音タブをクリックして、



おと えら
音を選ぼう

くわ このコードを加えよう



コード コードタブをクリックしよう

このスプライトが押されたとき

終わるまで Guitar Strum の音を鳴らす

おと せんたく
メニューから音を選択しよう

ため 試してみよう

もじ お
文字を押してみよう



おど 踊らせよう



もじ おど
リズムにあわせて文字を踊らせよう



名前を動かそう

おど 踊らせよう

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



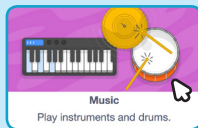
はいけい えら
背景を選ぼう



えら
スプライトを選ぶを
クリックして文字を選ぼう



ひだりした かくちょうきのう ついか
左下の拡張機能を追加
ボタンをクリックしよう



つぎ おんがく
次に音楽をクリックして
おんがくよう ついか
音楽用のブロックを追加しよう

くわ このコードを加えよう

このスプライトが押されたとき

10 歩動かす



(1) スネアドラム のドラムを 0.25 拍鳴らす

-10 歩動かす



(6) クローズハイハット のドラムを 0.25 拍鳴らす

はんたい うご
反対に動かすには
ふ あたい い
負の値を入れよう

メニューからいろいろなドラム
せんたく
を選択できるよ

ため 試してみよう

もじ お
文字を押してみよう



サイズを変えよう

もし おお ちい
文字を大きくしたり、小さくしてみよう



サイズを変えよう

scratch.mit.edu



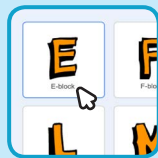
準備しよう



スプライトを選ぶ
をクリックしよう



文字カテゴリーを
クリックしよう



文字を選ぼう

このコードを加えよう



——サイズを小さくするには
負の値を入れよう

ため 試してみよう

文字を押してみよう



ヒント

このブロックをクリックする文字のサイズが元に戻るよ

大きさを 100 %にする

キーで^{へんか}変化させよう

キーを押して、文字を^おもじ^{へんか}を変化させよう



キーで変化させよう

scratch.mit.edu

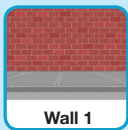


じゅんび

準備しよう



はいけい えら
背景を選ぼう



Wall 1



スプライトを選ぶを
クリックして文字を選ぼう



このコードを加えよう



あたい
いろいろな値を
ため
試そう

ため

試してみよう



お
スペースキーを押してみよう

ヒント



えら
メニューからいろいろなキーが選べるよ

あちこちに動かそう

ある所から別の所に、
文字をスムーズに動かそう



あちこちに動かそう

scratch.mit.edu

じゅんび 準備しよう



はいけい えら
背景を選ぼう



えら
スプライトを選ぶを
もじ えら
クリックして文字を選ぼう



このコードを加えよう

このスプライトが押されたとき

1 秒でx座標を 10 に、y座標を 100 に変える

1 秒でx座標を 40 に、y座標を -130 に変える

1 秒でx座標を 10 に、y座標を 100 に変える

あたい ため
いろいろな値を試そう

ため 試してみよう

もじ お
文字を押してスタートさせよう



ヒント

スプライトを移動すると、x座標とy座標が変化するのがわかるよ

x座標は、左右の位置を示しているよ

y座標は、上下の位置を示しているよ



x座標が40、y座標が-130

せ かい そう ぞう
世界を想像しよう
カード



なん せ かい そう ぞう
何でもできちゃう世界を想像しよう

せ かい そう ぞう 世界を想像しよう カード

じゅんぱん き ため
順番を気にせずカードを試そう：

- おしゃべりさせよう
- 飛び回らせよう
- 左右に動かそう
- 上下に動かそう
- コスチュームを変えよう
- 滑るように動かそう
- 拡大したり縮小しよう
- 場面を変えよう
- 音を加えよう

おしゃべりさせよう

スプライトにおしゃべりさせよう



おしゃべりさせよう

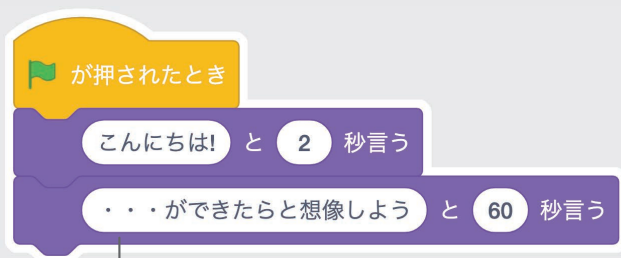
scratch.mit.edu

じゅんび 準備しよう



おしゃべりさせたいスプライトをえらばう

このコードをくわえよう



おしゃべりさせたいことをタイプしよう

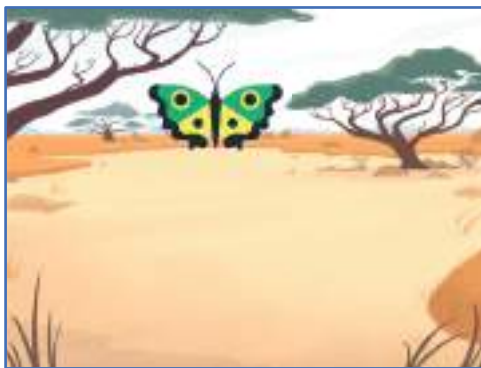
ため 試してみよう

はた お じっこう
旗を押して実行してみよう



とまわ 飛び回らせよう

スペースキーをおして滑るように動かそう



とまわ 飛び回らせよう

scratch.mit.edu

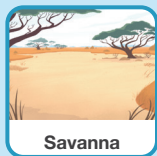
じゅんぴ 準備しよう



えら
スプライトを選ぼう



はいけい えら
背景を選ぼう



このコードを加えよう



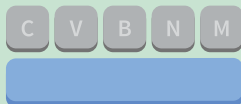
スペース ▼ キーが押されたとき

pop ▼ の音を鳴らす

1 秒で どこかの場所 ▼ へ行く

"どこかの場所" を選択するとキーを押すたびにいく
場所が変わるよ

ため 試してみよう



キーボードのスペースキーを押してみよう

さ ゆ う う ご 左右に動かそう



やじるし お さ ゆ う う ご
矢印キーを押して左右に動かそう



さ ゆ う う ご 左右に動かそう

scratch.mit.edu

じゅんび 準備しよう



えら
スプライトを選ぼう



Ben



はいけい えら
背景を選ぼう



Playing Field

このコードを加えよう

ざひょう か つか はし はし うご
"x座標を~ずつ変える" を使って、キャラクターを端から端に動かそう



Ben

右向き矢印 ▼ キーが押されたとき

x座標を 10 ずつ変える



左向き矢印 ▼ キーが押されたとき

x座標を -10 ずつ変える



ひだり うご
左に動かすには負の値を入れよう

ため 試してみよう



みぎやじるし ひだりやじるし お
キーボードの右矢印キーや左矢印キーを押してみよう

じょうげ うご 上下に動かそう



やじるし お じょうげ うご
矢印キーを押して上下に動かそう



じょうげ うご 上下に動かそう

scratch.mit.edu

じゅんび 準備しよう



えら
スプライトを選ぼう



Hedgehog



はいけい えら
背景を選ぼう



Woods and Bench

このコードを加えよう

"y座標を~ずつ変える"を使って、キャラクターを上下に動かそう



上向き矢印 ▼ キーが押されたとき

y座標を 10 ずつ変える



下向き矢印 ▼ キーが押されたとき

y座標を -10 ずつ変える



下に動かすには負の値を入れよう

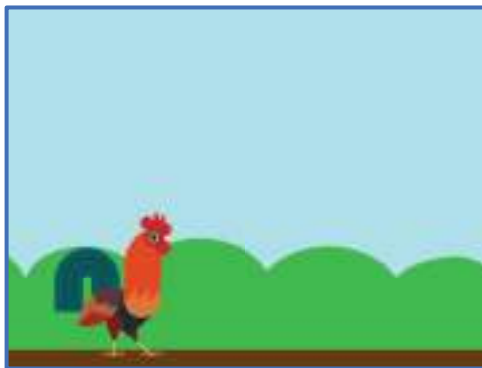
ため 試してみよう



キーボードの上矢印キーや下矢印キーを押してみよう

コスチュームを変えよう

うご
スプライトに動きをつけよう



コスチュームを変えよう

scratch.mit.edu

準備しよう



えら
スプライトを選ぼう



はいけい えら
背景を選ぼう



このコードを加えよう



このスプライトが押されたとき

コスチュームを rooster-b にする

0.3 秒待つ

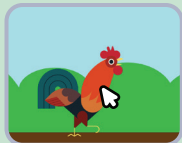
コスチュームを rooster-a にする

0.3 秒待つ

せんたく
コスチュームを選択しよう

べつ
別のコスチュームを選択しよう

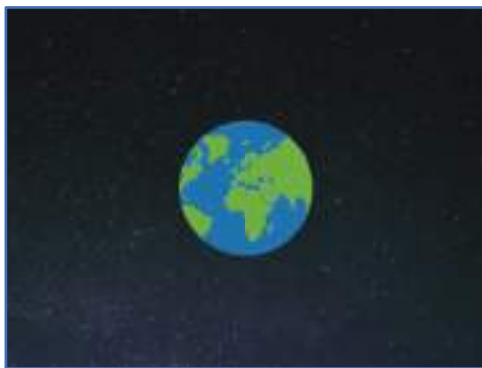
ため 試してみよう



お
スプライトを押してみよう

すべ うご 滑るように動かそう

ちてん べつ ちてん
スプライトをある地点から別の地点に
すべ うご
滑るように動かそう



すべ うご 滑るように動かそう

scratch.mit.edu

じゅんび 準備しよう



えら
スプライトを選ぼう



はいけい えら
背景を選ぼう



このコードを加えよう



が押されたとき

スタート地点をセットしよう

x座標を 0、y座標を 0 にする

1 秒でx座標を -180 に、y座標を -100 に変える

べつ ちてん
別の地点をセットしよう

ため 試してみよう

はた お じっこう
旗を押して実行してみよう

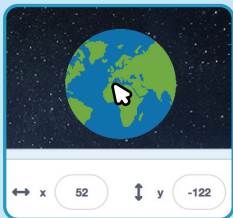


ヒント

スプライトを移動すると、x座標とy座標が変化するのがわかるよ

x座標は、左右の位置を示しているよ

y座標は、上下の位置を示しているよ



x座標が52、y座標が-122

かくだい 拡大したり縮小しよう

しゅくしょう

お
スプライトを押したら
おお
大きさが変わるようにしよう



かくだい しゆくしょう 拡大したり縮小しよう

scratch.mit.edu

じゅんび 準備しよう



えら
スプライトを選ぼう



Theater 2



はいけい えら
背景を選ぼう



Drums Tabla

このコードを加えよう



このスプライトが押されたとき

2 回繰り返す

大きさを 125 %にする

おお あたい かくだい
大きな値にして拡大しよう

終わるまで Hi Na Tabla の音を鳴らす

大きさを 100 %にする

もと おお もと
100% にして元の大きさに戻そう

ため 試してみよう



お
スプライトを押してみよう

ぼめん か 場面を変えよう

はいけい き か ぼめん か
背景を切り変えて場面を変えよう



ぼめんか 場面を変えよう

scratch.mit.edu

じゅんぴ 準備しよう



はいけい えら
背景を2つ選ぼう



Savanna



Metro



えら
スプライトを選ぼう



Avery

くわ このコードを加えよう



Avery

が押されたとき — はじめに見せたい背景を選択しよう

背景を Savanna にする

1 秒待つ — 2番目に見せたい背景を選択しよう

背景を Metro にする

さあ探検しよう! と 2 — おしゃべりさせたいことをタイプしよう

ため 試してみよう

はた お じっこう
旗を押して実行してみよう



おと くわ
音を加えよう



こえ おと くわ
あなたの声やいろいろな音を加えよう



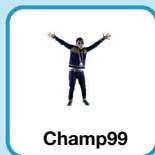
おと くわ 音を加えよう

scratch.mit.edu

じゅんぴ 準備しよう



スプライトをえらばう



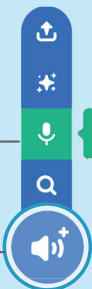
Champ99

音

おと
音タブをクリックして、

ポップアップメニューから
ろくおん せんたく
録音するを選択しよう

あるいは、ここを押してライ
おと えら
ブラリーから音を選ぼう



録音する



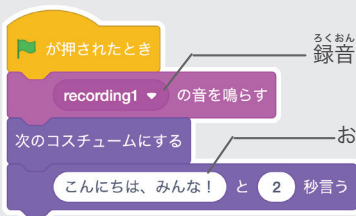
あか ろくおん
赤い録音するボタンをクリックして、こえ
おと ろくおん
いろいろな音を録音しよう

ろくおんき の う つか ばあい
録音機能が使えない場合は、ライブラリー
おと えら
の音を選ぼう

くわ このコードを加えよう

コード

コードタブをクリックしよう



ろくおん おと せんたく
録音した音を選択しよう

おしゃべりさせたいことをタイプしよう

ため 試してみよう

はた お じっこう
旗を押して実行してみよう

